

METODOLOGÍAS

DIGITALIZACIÓN E INNOVACIÓN

EN EL AULA

(Todo lo que aparece subrayado, te dirige a un vídeo explicativo)

Formación del alumnado

Mediante vídeo-tutoriales pueden mejorar sus habilidades digitales en ciertas plataformas

- [CANVA](#)
- [WORD](#)
- [POWER POINT](#)
- [EXCEL](#)
- [GENIALLY](#)

- BÚSQUEDA DE INFORMACIÓN
- REDACCIÓN DE LA INFORMACIÓN
- EXPLICACIÓN VISUAL (IMÁGENES)

ABP

Mediante el uso de la metodología de Aprendizaje Basado en Proyectos ponemos en práctica el uso de las TIC.

Flipped classroom

Para llevar a cabo esta metodología de clase invertida, el docente prepara previamente material digital para que los alumnos puedan revisarlo en casa y después acudir al aula y poner en práctica esos conceptos.

Material normalmente recogido en el Aula Virtual, en forma de:

- VÍDEOS
- INFOGRAFÍAS
- ESQUEMAS
- EJERCICIOS RESUELTOS

Todo esto ofrece al alumnado:

- MOTIVACIÓN
- INTERÉS
- DINAMISMO

Gamificación

Mediante la realización de algún juego interactivo conseguimos afianzar conceptos.

Aprendizaje cooperativo

Con los estudiantes divididos en grupos, asignando diferentes roles a cada uno, se ayudan entre ellos y realizan un aprendizaje más significativo.

Tipologías:

- 4 SABÍOS
- FOLIO GIRATORIO
- LECTURA COMPARTIDA
- LÁPICES AL CENTRO
- 1-2-4

Finalidad

Todas estas metodologías nos ayudan a innovar en el aula y gracias a las herramientas digitales, el alumnado lo hace con mayor facilidad y entretenimiento. Además se prepara para un mundo en el que lo tecnológico ha ganado mucho terreno.

